



Bild 4

## Spielergebnis an Turnierleitung schicken

- 1 Alle Satzergebnisse prüfen.
- 2 Sind die Satzergebnisse richtig, dann „Bestätigen“ (18) antippen.
  - Das Spielergebnis wird an die Turnierleitung gesendet.
  - Das Programm weist dem Tisch ein neues Spiel zu.

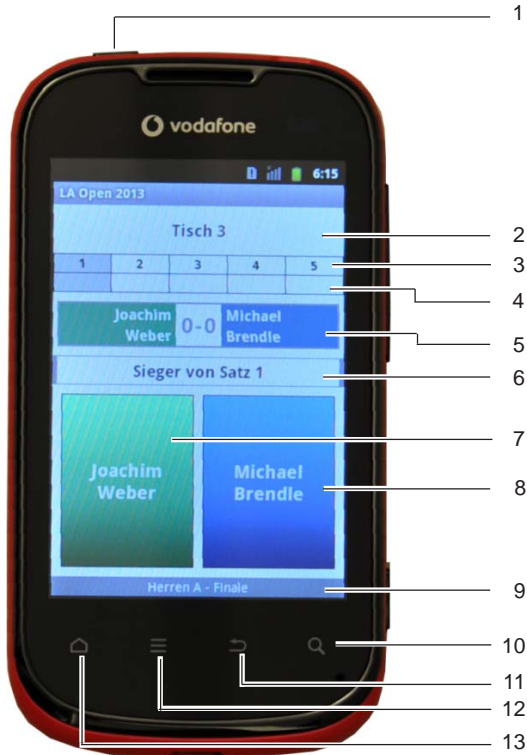


Bild 5

## Spiel-/Satzergebnis(se) korrigieren

- 3 Korrigieren (19, Bild 4) antippen.
- 4 Optionen anwählen:
  - ab einem bestimmten Satz *oder*
  - komplett neu eingeben.
- 5 Satzergebnis(se) erneut eingeben.
- 6 Spielergebnis bestätigen.
  - Das Spielergebnis wird an die Turnierleitung gesendet.
  - Das Programm weist dem Tisch ein neues Spiel zu





- |   |                   |
|---|-------------------|
| 1 Ein / Aus                             | 7 Spieler 1       |
| 2 Tisch Nr.                             | 8 Spieler 2       |
| 3 Anzahl Sätze                          | 9 Spielklasse     |
| 4 Anzeige gespielte Sätze               | 10 Zweiter Aufruf |
| 5 Spielpaarung und aktueller Spielstand | 11 Zurück         |
| 6 Satzsieger                            | 12 nicht belegt   |
|   | 13 nicht belegt   |



Bild 2

## Gegner ausrufen lassen (2. Aufruf)

- Dein Gegner ist aufgerufen und kommt nicht zum Spiel.
1. Bestätigen antippen.
    - Die Spielpaarung wird aufgerufen.
    - Menü wird ausgeblendet.
    - Der 2. Aufruf kann nur 1x betätigt werden.



Bild 3

## Satzergebnis eingeben

1. Taste (1, Bild 1) drücken.
  - Display wird eingeschaltet
2. Sieger (7 oder 8, Bild 1) des Satzes antippen
  - Standardanzeige: Sieger ist Spieler 1 mit 11:7
3. Durch mehrfaches Antippen auf
  - „knapper +“ (16) oder
  - „deutlicher -“ (14) das Satzergebnis einstellen.
4. „Satzergebnis bestätigen“ (15) antippen.
  - Das Satzergebnis wird in das entsprechende Feld (4) eingetragen.
  - Die Eingabe ist frei für den nächsten Satz.

## Ergebnis korrigieren

- 1 Zurück (11 oder 17) antippen.
  - Ergebnis wird gelöscht
- 2 Satzergebnis erneut eingeben.
- 3 Satzergebnis bestätigen.